



Jiří Zapletal
Vývoj webů a aplikací

ZAHÁJENÍ SPOLUPRÁCE

Podklad pro první schůzku

7 klíčových otázek před zahájením projektu

Otázky, které rozhodují o tom, čím projekt začít a co může počkat. Projdeme je společně na první schůzce. U každé otázky najdete, proč na ní záleží a co s odpovědí uděláme.



Obsah

1. Jaký problém má projekt vyřešit a komu?	2
2. Podle čeho poznáme, že se projekt povedl?	2
3. Co vás stojí dnešní stav, když se nic neudělá?	3
4. Co musí umět první verze a co počká?	3
5. S jakými systémy a daty se řešení propojí?	3
6. Kdo bude systém provozovat a rozvíjet?	3
7. Jaký máte rozpočet a termín?	3

K čemu odpovědi slouží

Odpovědi na tyto otázky tvoří kostru zadání. Když si je promyslíte předem, ušetříme jedno kolo doplňujících dotazů a nabídka bude přesnější.

Nemusíte mít odpovědi na vše. I věta „zatím nevíme“ je užitečná, protože ukazuje, co potřebujeme ověřit nejdřív. Čím podrobnější ale budete, tím dříve budeme všichni na jedné lodi.

1. Jaký problém má projekt vyřešit a komu?

Popište situaci, kterou chcete změnit, a člověka, kterému má změna pomoci. Obecné zadání vede k obecnému řešení, konkrétní příběh k použitelné aplikaci.

- Kdo se s problémem potýká dnes a jak často?
- Jak si lidé pomáhají teď, když nástroj nemají?

2. Podle čeho poznáme, že se projekt povedl?

Vyberte jedno až tři čísla, která mají po spuštění vzrůst nebo klesnout. Podle nich se rozhoduje, co postavit nejdříve, a po spuštění je změříme.

- Která čísla se mají změnit a o kolik? Například čas na vyřízení objednávky.
- Kdy má být změna vidět: za měsíc, nebo za rok?



3. Co vás stojí dnešní stav, když se nic neudělá?

Sečtete hodiny ruční práce, opravy chyb a zakázky, které kvůli dnešnímu stavu unikají. Toto číslo nejlépe ukáže, kolik se vyplatí do projektu vložit.

- Kolik hodin měsíčně spolknou úkoly, které by zvládl systém?
- Kolik zakázek nebo objednávek kvůli tomu ročně utíká?

4. Co musí umět první verze a co počká?

Rozdělte funkce na dvě skupiny: bez čeho nelze spustit provoz a co lze doplnit později. První verzi stavíme co nejmenší, aby se rychle dostala k uživatelům.

- Co musí systém umět první den provozu?
- Co může přijít až v další verzi?

5. S jakými systémy a daty se řešení propojí?

Napojení na účetnictví, e-shop, platební bránu nebo interní databázi bývá největší část práce. Čím dříve víme, co nás čeká, tím spolehlivější je odhad ceny.

- Které systémy dnes používáte a co v nich má nový systém číst nebo zapisovat?
- Mají programové rozhraní (API) a dokumentaci, nebo se data přenášejí ručně?

6. Kdo bude systém provozovat a rozvíjet?

Aplikace potřebuje po spuštění majitele. Někdo zadává nové požadavky, někdo spravuje obsah a někdo hlídá, že vše běží.

- Kdo bude systém spravovat na vaší straně a kolik času tomu věnuje?
- Chcete provoz a rozvoj nechat na nás, nebo je převezme váš tým?

7. Jaký máte rozpočet a termín?

Rozpočet a termín určují rozsah první verze. Když obojí známe předem, navrhne řešení, které se do nich vejde, místo abychom cenu hádali.

- Do jaké částky se projekt musí vejít? Například roční rozpočet nebo dotace.
- Váže se termín na konkrétní událost, třeba na sezónu nebo veletrh?

Pojďme si o projektu promluvit.

Odpovědi nám pošlete e-mailem, nebo je projdeme během nezávazného hovoru. Po něm dostanete PDF s kompletním plánem: rozsah první verze, technické řešení, harmonogram a cenu po blocích. Vývoj pak běží po fázích a po každé máte funkční verzi.



Jiří Zapletal

Full-Stack software engineer

E-mail jz@strategio.dev

Telefon +420 606 091 125

LinkedIn linkedin.com/in/jz-dev

FAKTURAČNÍ ÚDAJE

Jiří Zapletal

Luční 243

Nová Bystřice 378 33

IČO: 01367137

DIČ: neplátce DPH

Č. účtu: 2301859766/2010

Strategio Digital s.r.o.

Radniční 133/1

Č. Budějovice 370 01

IČO: 09568042

DIČ: neplátce DPH

Č. účtu: 2801878605/2010